



Aalborg Universitet

AALBORG UNIVERSITY
DENMARK

Spot på interaktive teknologier

Den verdensomspændende paraplyorganisation for it-foreninger IFIP har netop afholdt sin årlige "International Conference on Entertainment Computing". Se her, hvad tre af top-indlæggene handlede om.

Brooks, Anthony Lewis

Publication date:
2014

Document Version
Early version, also known as pre-print

[Link to publication from Aalborg University](#)

Citation for published version (APA):

Brooks, A. L. (2014, Oct 23). Spot på interaktive teknologier: Den verdensomspændende paraplyorganisation for it-foreninger IFIP har netop afholdt sin årlige "International Conference on Entertainment Computing". Se her, hvad tre af top-indlæggene handlede om. http://www.dit.dk/Nyt_fra_DIT/Nyheder/ICEC.aspx

General rights

Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal -

Take down policy

If you believe that this document breaches copyright please contact us at vbn@aub.aau.dk providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

Menu

Nyheder[DIT i medierne](#)[Nyhedsmail](#)[Presse](#)

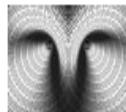
Nyheder fra Version2

**Digital Post om børn sendes kun til mor**

Trods fælles forældremyndighed er det typisk kun moren, der vil modtage digital post fra kommunen om sit barn. Det skyldes glemssomhed, lyder det fra KL.

**Version2 og Mediehuset
Ingeniøren utsat for hackerangreb**

Brugerdata kan være blevet løkket fra Version2 Job som følge af et hackerangreb rettet mod Version2 og de øvrige af Mediehuset Ingeniørens hjemmesider. Alle brugere bør for en sikkerheds skyld ændre deres kodeord.

**Dansk BI-leverandør skal hjælpe bagmandspolitiets med opkläringsarbejde**

Bagmandspolitiet har indgået en aftale med dataanalyse-virksomheden d60 om at levere en softwareløsning til indsamling og analysering af digitale beviser.

[Se flere it-nyheder fra Version2](#)

Spot på interaktive teknologier

Af Anthony Lewis Brooks, PhD Associate Professor, Aalborg University & Director SensoramaLab

Den verdensomspændende paraplyorganisation for it-foreninger IFIP har netop afholdt sin årlige "International Conference on Entertainment Computing". Se her, hvad tre af top-indlæggene handlede om.

International Conference on Entertainment Computing (ICEC) <http://icec2014.info/> er en årlig tilbagevendende konference, der samler forskere og praktikere fra hele verden for at sætte fokus på, hvordan de nyeste teknologier inden for digital underholdning, kan bruges i forskellige sammenhænge. Bag begivenheden står IFIP, som DANSK IT er repræsenteret i.



I år var der blandt andet spot på wearables og andre interaktive teknologier.

Dette års ICEC-konference blev afholdt i Sidney. Næste ICEC-konference afholdes den 30. Sept - 2. oktober 2015 i Trondheim. [Læs mere her](#)

Leila Alem fra den australske forskningsinstitution CSIRO fortalte om, hvordan wearables kan anvendes i industrien under blandt andet vedligeholdelsesopgaver. Fx hvordan intelligent teknologi indbygget i hjelme vil gøre det muligt for serviceteknikere at få direkte adgang til virtuel eksperthjælp, der kan guide dem gennem sikkert gennem vanskelige opgaver.

Se i denne video, hvordan det foregår ([eksternt link](#))

Anaisa Franco, en kunster, som arbejder med de nye medier, gav eksempler på, hvordan menneskers sanser kan udvides under interaktion med objekter.

I disse videoer, er der eksempler ([eksternt link](#))

Stefan Greuter inviterede konferencedeltagerne inden for i fremtidens virtuelle stue og fortalte, hvordan Motion Capture - dvs. det, at optage en persons bevægelse og overføre denne optagelse til en computer - kan anvendes i hjemmet.

Se mere i denne video ([eksternt link](#))

Eller i artiklen "How to build a virtual reality system - in your living room" ([eksternt link](#))

Offentliggjort på dit.dk den 23. oktober 2014.

Seneste nyheder



Spot på interaktive teknologier

Nyheder | Torsdag d. 23/10-2014

Den verdensomspændende paraplyorganisation for it-foreninger IFIP har netop afholdt sin årlige "International Conference on Entertainment Computing". Se her, hvad tre af top-indlæggene handlede om.