



AALBORG UNIVERSITY
DENMARK

Aalborg Universitet

Den Kreative Platform Spillet

Byrge, Christian; Hansen, Søren

Publication date:
2009

Document Version
Tidlig version også kaldet pre-print

[Link to publication from Aalborg University](#)

Citation for published version (APA):
Byrge, C. (Producent), & Hansen, S. (Producent). (2009). Den Kreative Platform Spillet. 2D/3D (Fysisk produkt)

General rights

Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- ? Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- ? You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- ? You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal ?

Take down policy

If you believe that this document breaches copyright please contact us at vbn@aub.aau.dk providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

SPILSTYRERGUIDE LIGHT



Se spilstyrerens guide for uddybende forklaringer

- DEN RØDE LØBER:**
Processens opstartsfasen via 3D Lege - se kortene. Vælg mellem kortene: Dagen baglæns, Barnedoms drøm, Klap 1,2,3, Planlæg en ferie sammen, Planlæg en tur til månen, Udfyld kategorier 1 og 2, Give gaver og Udvik en bus sammen.
- SKRIV ET BREV SAMMEN:**
I grupper af 2-4 personer skriver I et brev ved hjælp af følgende støttepunkter: Kære..., Vedrørende..., Tekst..., Kærlig hilsen..., P.S....
- UDFØR 3D LEGE SOM ØVER PERSONKORT OG STIMULIKORT:**
Vælg mellem kortene: Udvik en grill sammen, Udvik en cykel sammen, Udvik en bus sammen, Forme materialer, Yes - vi har lavet en fejl (med sten, saks, papir).
- UDFØR 3D LEGE SOM ØVER SAMARBEJDSMETODER:**
Vælg mellem kortene: Kollektiv monolog 1 + 2, Ja, og kommunikation 1+2, Journalisten.
- UDFØR 3D LEGE SOM ØVER PRINCIPPER:**
Lokalisér ting på praktisk/konkret niveau, overfør principielt/abstrakt niveau. Vælg mellem kortene: Finde principper, Praktiker og filosof.
- UDFØR 3D LEGE SOM ØVER HORIZONTAL TÆNKNING:**
Vælg mellem kortene: Navneord mødes, Ting mødes, Ting mødes (anvend principper), Overfør egenskaber.
- BRUG PRINCIPKORT PÅ EN GIVEN PROBLEMSTILLING:**
Se eksempler på problemformuleringer i problemformuleringsguiden.
- HJERNESHOPPING:**
Udfyld de vedlagte "tomme hjerner" med egen viden og interesser. Der er nu overblik over tilgængelig viden i lokalet.
- UDFØR 3D LEGE SOM ØVER UDFORDRINGSKORT:**
Vælg mellem kortene: Hvad sker der så?, Forfra, Nyt bud, Se, der er en mammut, Hvad er det modsatte af?

SPILSTYRERGUIDE LIGHT



Se spilstyrerens guide for uddybende forklaringer

10. **LAV EN RESTAURANT:**
Hvor I fjerner den vigtigste af de 5 ting, I har lokaliseret.
11. **NÅR DER ER KØ I FØTEX:**
Brug udfordringskort på at løse kø-problemet i Føtex.
12. **UDVÆLG VIRKSOMHEDENS EGEN PROBLEMSTILLING:**
Lokalisér en konkret problemstilling I vil arbejde med – se problemformuleringsguiden.
13. **NÅR PROBLEMSTILLINGEN ER KLAR:**
Udfør 3D Lege for at forblive på Den Kreative Platform, inden brætspils-processen går i gang.
14. **SPIL-PROCESSEN ER I GANG:**
Fokus er på problemformuleringen. Læg kort op så de passer med kortene skitseret på pladen.
Man spiller sig frem med terninger og spiller ikke mod hinanden, men sammen.
15. **NÅR MAN IKKE KAN KOMME LÆNGERE
MED IDÉ-UDVIKLINGEN:**
En idé udvælges. Udfyld endnu et ark med ”tom hjerne” – denne gang blot med den specialise-
rede viden, man mangler for at komme videre med den udvalgte idé. – Se vidennøglen for at få
adgang til ny viden.
16. **INDDRAGELSE AF SPECIALISTER:**
Individuel proces:
Sæt møder op med de pågældende specialister og benyt evt. elementer fra ovenstående
proces. (punkt 1) for at komme i en kreativ tilstand.
Gruppeproces (flere virksomheder ad gangen):
 - 1) Præsenter problemstillinger for hinanden.
 - 2) Lad alle specialister bidrage på alle problemstillinger i en time (rotér).
 - 3) Lad virksomheder og dedikeret specialist mødes i 2 timer.
 - 4) Slut evt. af med Fremtidskortene (2 kort - 4 tilgange).