



AALBORG UNIVERSITY
DENMARK

Aalborg Universitet

Den Kreative Platform Spillet

Byrge, Christian; Hansen, Søren

Publication date:
2009

Document Version
Tidlig version også kaldet pre-print

[Link to publication from Aalborg University](#)

Citation for published version (APA):
Byrge, C. (Producent), & Hansen, S. (Producent). (2009). Den Kreative Platform Spillet. 2D/3D (Fysisk produkt)

General rights

Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal -

Take down policy

If you believe that this document breaches copyright please contact us at vbn@aub.aau.dk providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.



TINGKASSE

Idéer til indhold

En bold
En vaskepulvertablet
En saks
En computermus
En madkasse
Et æggeur
En klokke
En drikkedunk
En ballon
En terning
En prop
En dukke

Et memorystick
En magnet
En fjernbetjening
En cykelpumpe
Et stykke stof
Et stykke plastic
En kuglepen
En fjeder
Et stearinlys
En elpære
En underkop
Et billede

Et stykke karton
En plasticlomme
Et krus
Et bælte
Et stykke sølvpapir
En refleks
En snor
En spillebrik
Et stykke gummi
En ostehøvl
Hjerter dame
Et etui



TINGKASSE

FORMÅL:

Kassen med blandede ting og sager bruges til øvelsen “Ting mødes”, som er en principleg, hvor forskellige principper mødes.

Eksempel:

Madkasse + fjeder = Den bøjelige madkasse
eller

Madkasse + fjeder = Den størrelses-justerbare madkasse

osv.