Aalborg Universitet

AALBORG UNIVERSITY

Værktøjskasse til kreativitet

Byrge, Christian; Hansen, Søren

Publication date:
2011

Document Version
Tidlig version også kaldet pre-print

Link to publication from Aalborg University

Citation for published version (APA):
Byrge, C., & Hansen, S. (2011). Værktøjskasse til kreativitet. 2D/3D (Fysisk produkt)

General rights
Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal -

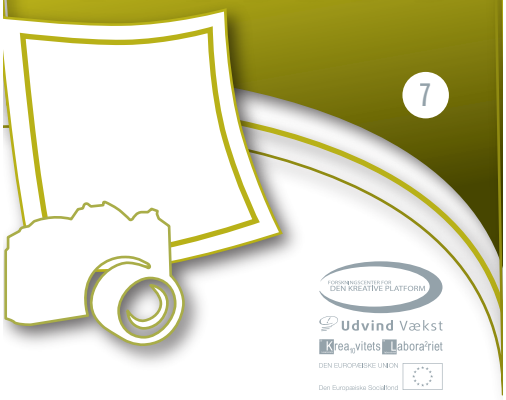
Take down policy
If you believe that this document breaches copyright please contact us at vbn@aub.aau.dk providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

Downloaded from vbn.aau.dk on: July 04, 2025

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

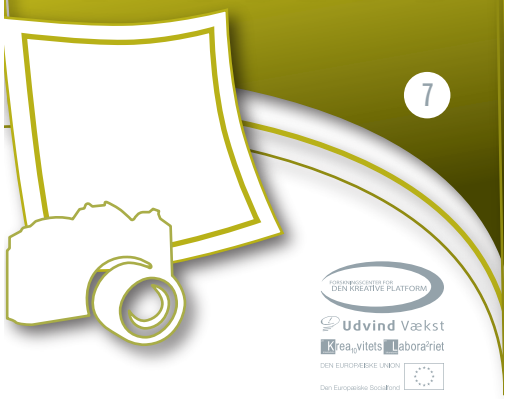
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

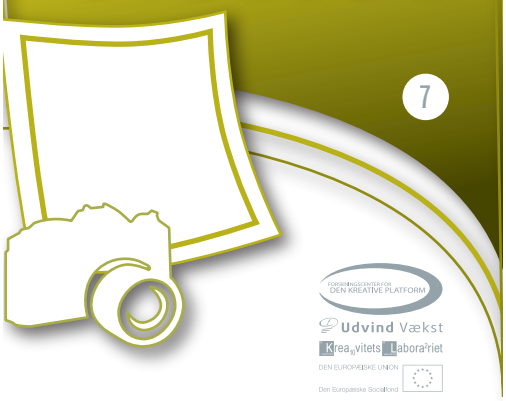
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

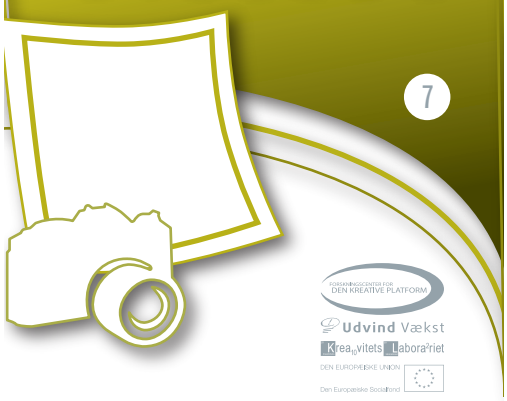
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

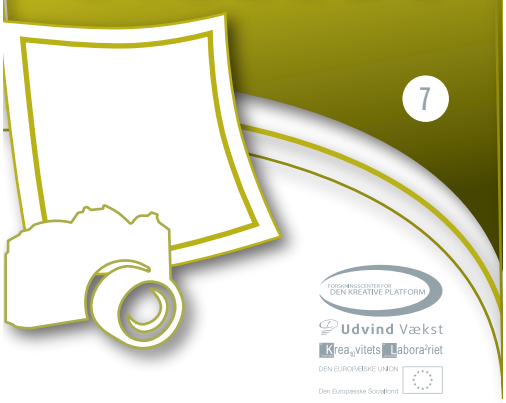
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

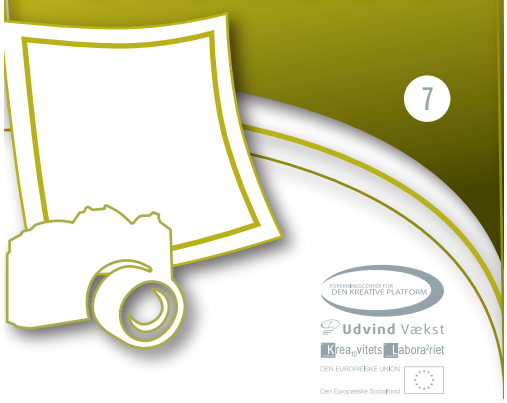
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET




©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET

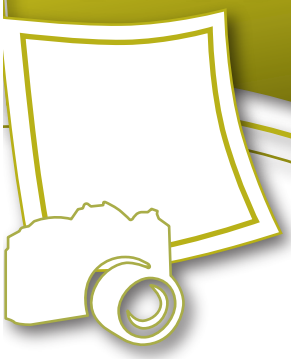

©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

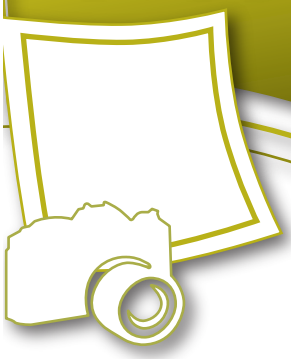
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7



Udvind Vækst

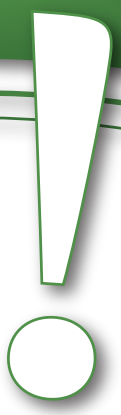
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET



©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

PRØVE

©KREATIVITETSLABORATORIET



©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

VOLDGRAV

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

NEDSTRYGER

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

TALLERKEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

FORRET

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

HJUL

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

DØR

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

KLOKKE

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

SI

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

HYLDE

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS **BRITNEY SPEARS** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **DAGDRØMMER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **STENHUGGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **LYSTEKNIKER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **DETEKTIV** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **TAGLÆGGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

7



Udvind Vækst

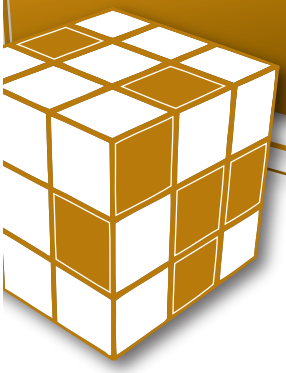
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7



Udvind Vækst

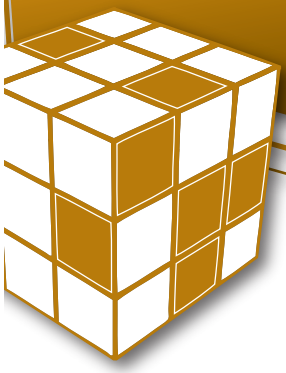
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7



Udvind Vækst

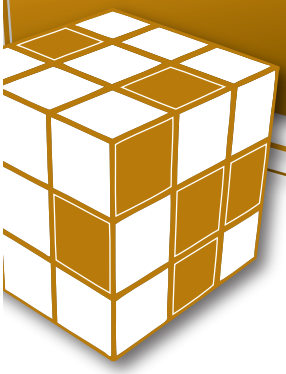
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7



Udvind Vækst

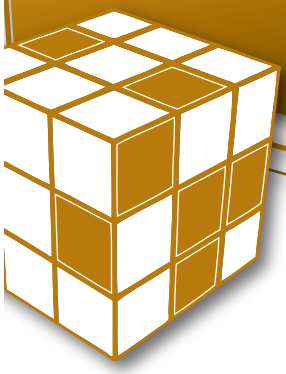
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **BILLEDKUNSTNER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **ASTRONAUT** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE BRUGES SOM TANDBØRSTE

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL BRUGES AF EN KONGE

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL BRUGES TIL AT FORHINDRE OVERSVØMMELSE

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



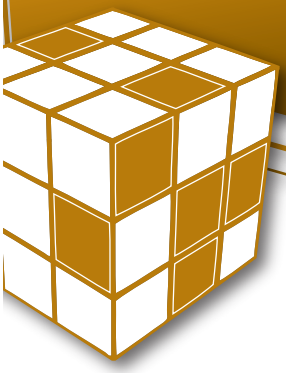
LØSNINGEN SKAL VÆRE ATTRAKTIV FOR EN BEDUIN

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL UDSENDE LYSSTRÅLER

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL UDVIKLE BRUGERENS MOTORISKE EVNER

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE BRUGES AF EN NINJA

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE DELES

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN KOFANGER BLØDERE END EN HOVEDPUDE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



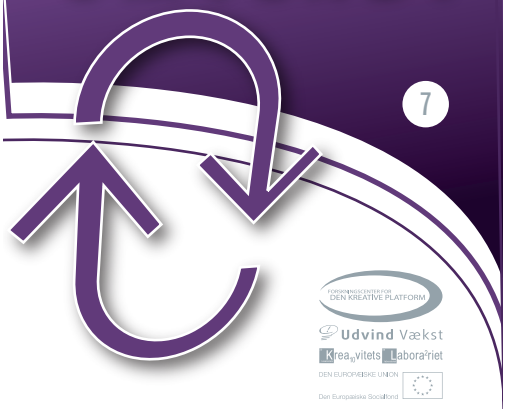
HVORFOR ER EN ANANAS STØRRE END EN SKRALDESPAND?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN INFEKTION
BEDRE END EN BEHANDLING?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN BLYANT
SMARTERE END EN PARFUME?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER ET TOG TYNDERE
END EN HATTEHYLDE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN HÅNDBREMSE
GRIMMERE END EN SOLBRILLE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN DESSERT
HØJERE END EN SKORSTEN?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN HEST MERE
MASSIV END EN SKYSKRABER?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET



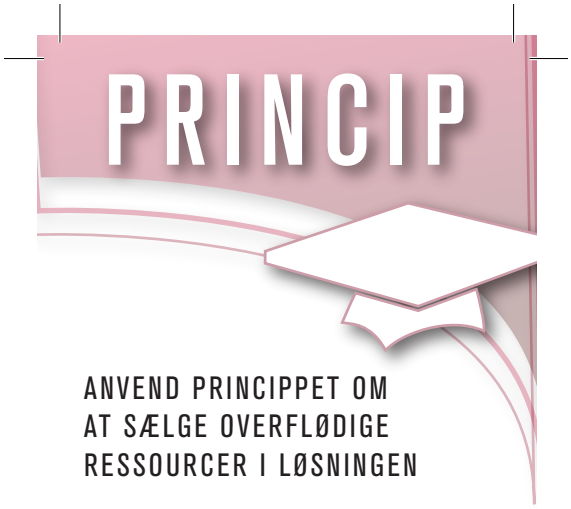
ANVEND PRINCIPPET FRA HYPNOSE I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



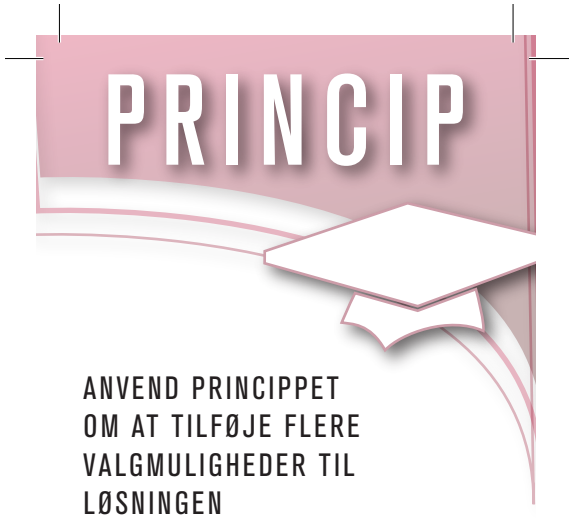
ANVEND PRINCIPPET FRA ET KAMERA I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



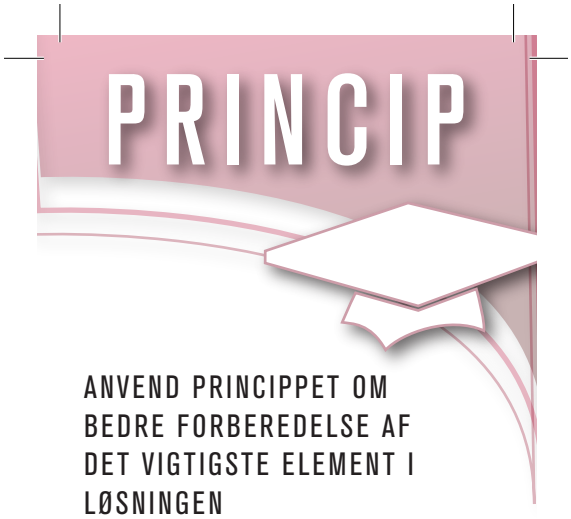
ANVEND PRINCIPPET OM AT SÆLGE OVERFLØDIGE RESSOURCER I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



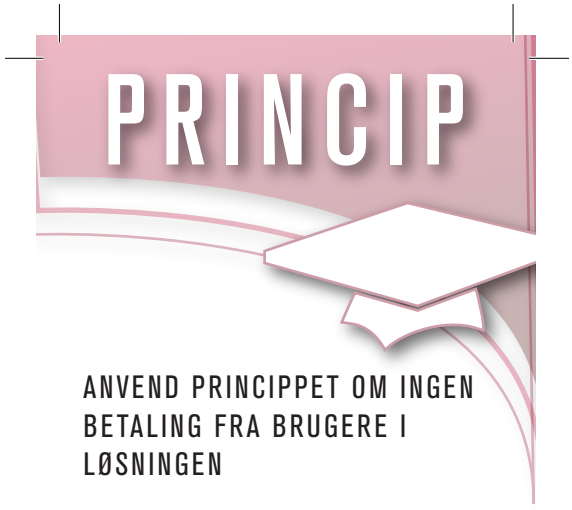
ANVEND PRINCIPPET OM AT TILFØJE FLERE VALGMULIGHEDER TIL LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



ANVEND PRINCIPPET OM BEDRE FORBEREDELSE AF DET VIGTIGSTE ELEMENT I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



ANVEND PRINCIPPET OM INGEN BETALING FRA BRUGERE I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

7

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM 100 % MOBILITET I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET FRA EN HÆNGEKØJE I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET