Aalborg Universitet

Værktøjskasse til kreativitet

Byrge, Christian; Hansen, Søren

Publication date:
2011

Document Version
Tidlig version også kaldet pre-print

Link to publication from Aalborg University

Citation for published version (APA):
Byrge, C., & Hansen, S. (2011). Værktøjskasse til kreativitet. 2D/3D (Fysisk produkt)

General rights
Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal -

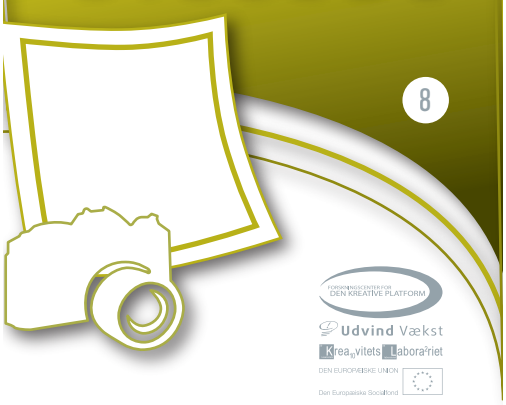
Take down policy
If you believe that this document breaches copyright please contact us at vbn@aub.aau.dk providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

Downloaded from vbn.aau.dk on: July 04, 2025

SPILLEKORT

BILLEDE

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

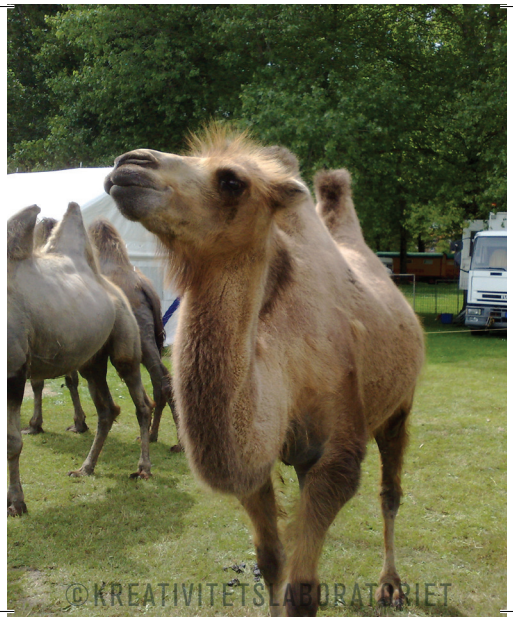
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET



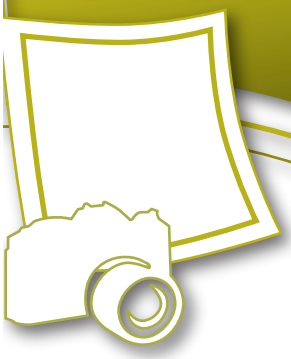
©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

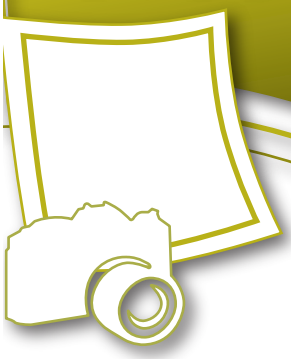
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

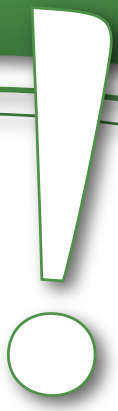
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET



ORD

DRESSING

©KREATIVITETSLABORATORIET



ORD

PÆL

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

BILUHELD

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

PUDE

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

8

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

VULKAN

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

RIFFEL

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

ÅRBOG

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

HÅNDCREME

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

KODE

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

SKANNER

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **TROMMESLAGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **TIGGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **BROBYGGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **BJERGBESTIGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **SKUESPILLER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **POLITIKER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

8

Udvind Vækst

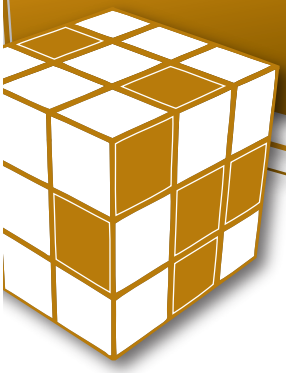
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8

Udvind Vækst

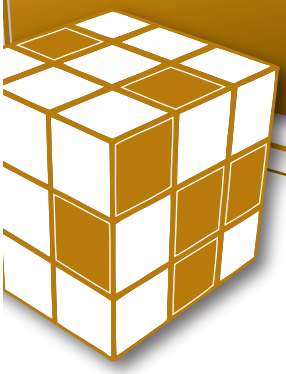
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **LASTBILMEKANIKER**
VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM,
HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **SØMAND** VAR ANSAT TIL AT
LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE
HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE
UDFØRES AF TO DER IKKE
KENDER HINANDEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE
BRUGES SOM VINDMÅLER

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL BRUGES I EN
VINDMØLLE

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



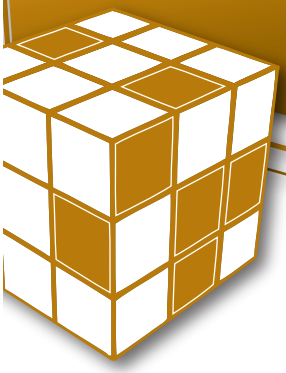
LØSNINGEN SKAL KUNNE
BRUGES TIL INDKØB

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL VÆRE
CIRKULÆR

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL VÆRE
SKALERBAR

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE
SMELTE

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE
BRUGES SOM OPLUKKER

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN HALSKÆDE
SKARPERE END EN SKØJTE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN BLENDER
STØRRE END EN SKOLE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

8



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER ET BORDBEN BREDERE END ET TÅRN?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN DRÅBE MINDRE END EN TESKE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER ET FODSPOR DET MODSATTE AF END EN VOLDGRAV?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN GREN TYNDERE END ET LAG SOLCREME?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN GEPARD LANGSOMMERE END ET TUSINDBEN?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT

HVORFOR ER EN SABEL BLIDERE END EN SERVIET?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM AT DER KUN ER ÉN KUNDE DER HAR RÅD TIL LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM FORSKELLIGE PERSONTYPER I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM MONOPOL I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET FRA RACERLØB I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET FRA EN VINDMØLLE I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM AT BÅDE PERSONER MED OG UDEN UDDANNELSE KAN BENYTTE LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

8



©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM
ROTATION I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM
OPDRIFT I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET