**Aalborg Universitet**

AALBORG UNIVERSITY

# Værktøjskasse til kreativitet

Byrge, Christian; Hansen, Søren

*Publication date:*
2011

*Document Version*
Tidlig version også kaldet pre-print

Link to publication from Aalborg University

*Citation for published version (APA):*
Byrge, C., & Hansen, S. (2011). Værktøjskasse til kreativitet. 2D/3D (Fysisk produkt)

**General rights**
Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal -

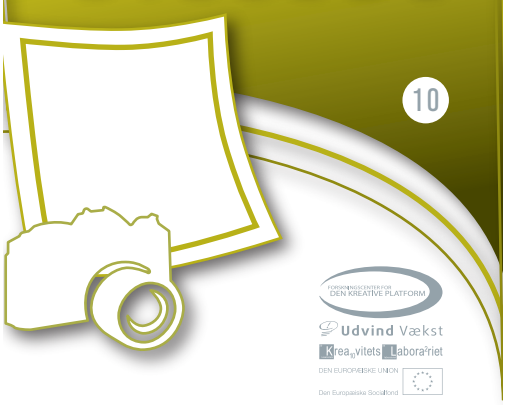
**Take down policy**
If you believe that this document breaches copyright please contact us at vbn@aub.aau.dk providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

Downloaded from vbn.aau.dk on: July 04, 2025

SPILLEKORT

# BILLEDE

10

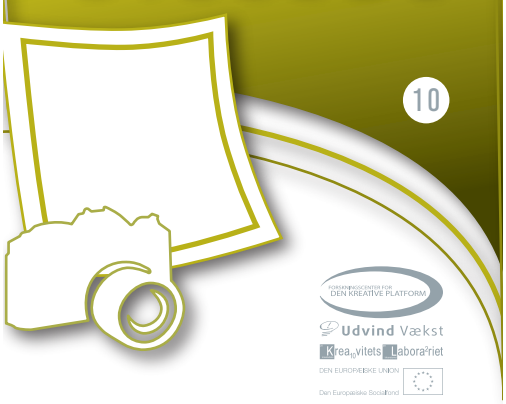


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

10



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

10



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

10



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

10



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

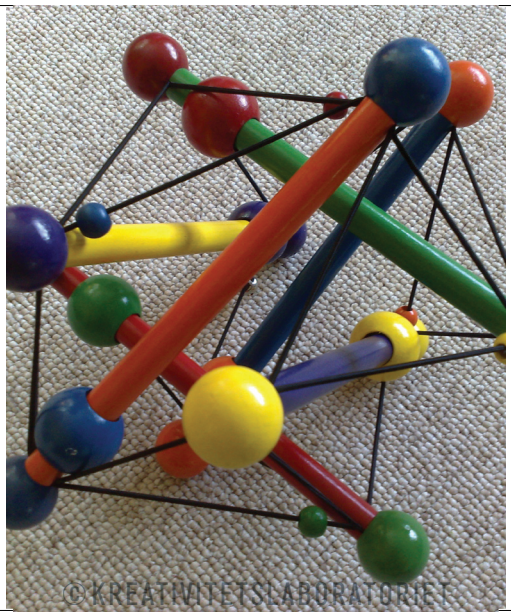
10



©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET

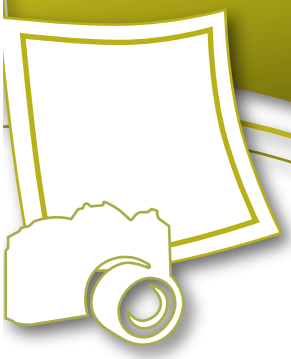

©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# BILLEDE

10



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

10

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# ORD

10



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET



©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

KAFFEKOP

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

HUS

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

PENGESKAB

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

VANDHANE

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10




©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

10

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

STRANDLEGETØJ

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

SKABELON

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

SOLCELLE

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

BJØRN

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

BLE

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

KASKET

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# PERSON

10



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

10



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

10



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

10



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

10



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

10



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS EN **RIDELÆRER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS EN **INSTRUMENTBYGGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS EN **ETNOLOG** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS EN **PR-ANSAT** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS EN **KONSERVATOR** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS EN **SKOMAGER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# PERSON

10



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

10



Udvind Vækst

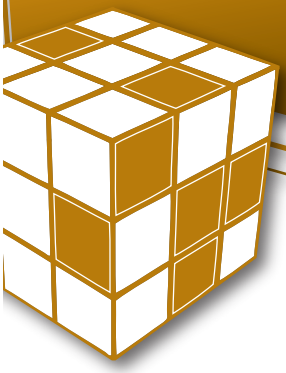
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# UDFORDRING

10



Udvind Vækst

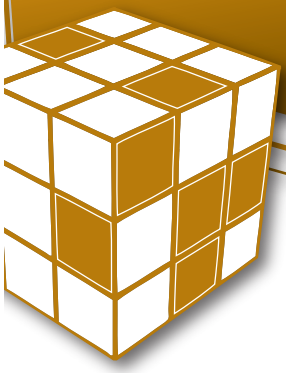
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

10



Udvind Vækst

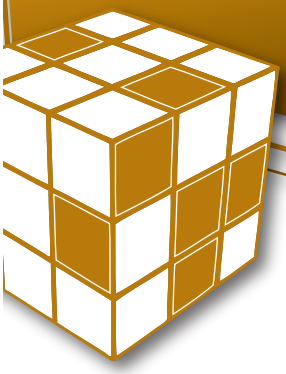
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

10



Udvind Vækst

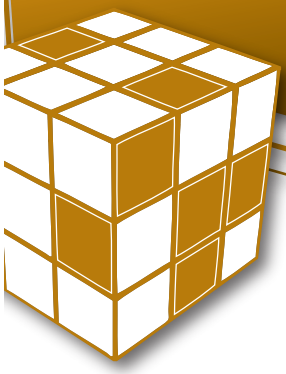
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

10



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS **PAVEN** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PERSON



HVIS EN **BUTIKSINDEHAVER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE UDFØRES AF NETOP 100 PERSONER

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL BRUGES I ET LYDSTUDIE

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL VÆRE BRUGBAR I MØRKE

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING

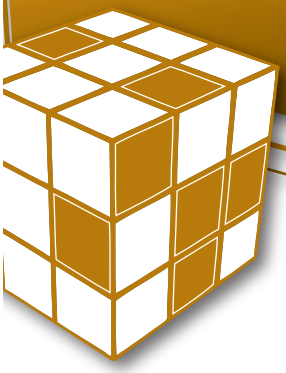


LØSNINGEN SKAL VÆRE BRUGBAR UNDER VAND

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# UDFORDRING



10

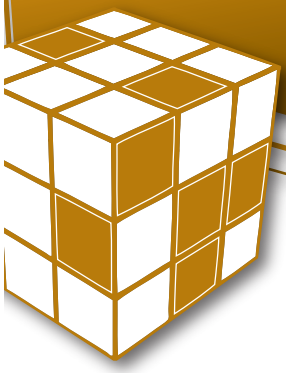
Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING



10

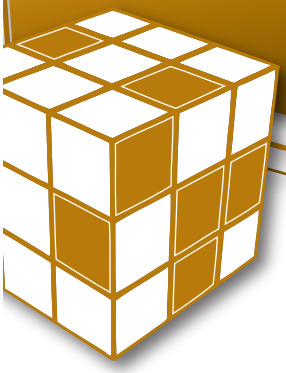
Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING



10

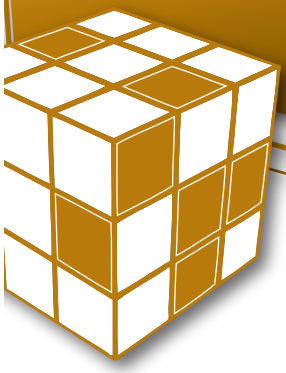
Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING



10

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT



10

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT



10

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE
BRUGES AF EN INDIANER

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL VÆRE
ATTRAKTIV FOR EN VEGETAR

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL VÆRE LOKALT
TILGÆNGELIG

©KREATIVITETSLABORATORIET

# UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE
BRUGES SOM DØRSTOPPER

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



HVORFOR ER EN MØDDING
MINDRE END EN KO?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



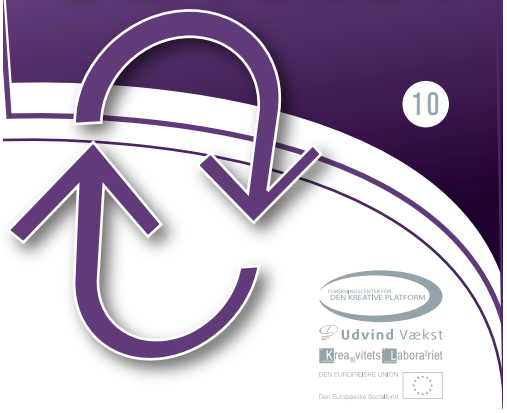
HVORFOR ER EN FANATIKER
STØRRE END ET TERN?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# OMVENDT

10



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

10

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

10

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

10

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

10

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

10

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

10

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



HVORFOR ER EN ROTTE
FLOTTERE END EN SMOKING?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



HVORFOR ER EN
FLAMMEKASTER LANGSOMMERE
END EN STJERNEKASTER?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



HVORFOR ER EN VASE
GRIMMERE END EN SKO?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



HVORFOR ER EN VANDLÅS
FLOTTERE END ET KUNSTVÆRK?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



HVORFOR ER EN CHAUFFØR
BREDERE END ET SKIB?

©KREATIVITETSLABORATORIET

# OMVENDT



HVORFOR ER EN BRØND LYSERE
END EN LAMPE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# PRINCIP

10




©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

10

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

10

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

10

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

10

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

10

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

10

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET




©KREATIVITETSLABORATORIET




©KREATIVITETSLABORATORIET



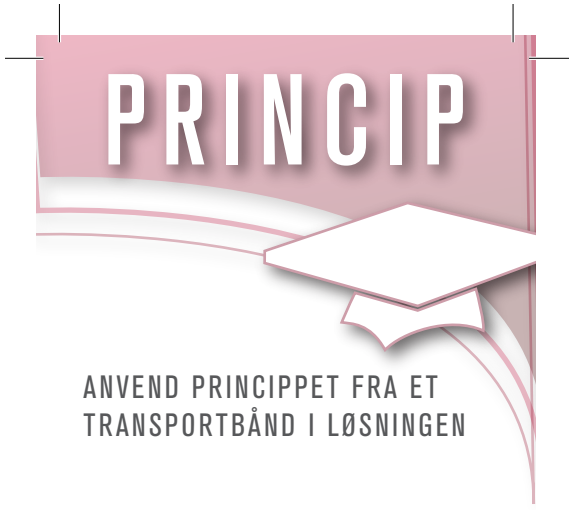

©KREATIVITETSLABORATORIET




©KREATIVITETSLABORATORIET




©KREATIVITETSLABORATORIET




©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

# PRINCIP

10




©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

10




©KREATIVITETSLABORATORIET

# PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM AT BÅDE PERSONER MED OG UDEN INTERNET KAN BENYTTE I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

# PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM HØJ HASTIGHED I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET