Aalborg Universitet

AALBORG UNIVERSITY

Værktøjskasse til kreativitet

Byrge, Christian; Hansen, Søren

Publication date:
2011

Document Version
Tidlig version også kaldet pre-print

Link to publication from Aalborg University

Citation for published version (APA):
Byrge, C., & Hansen, S. (2011). Værktøjskasse til kreativitet. 2D/3D (Fysisk produkt)

General rights
Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal -

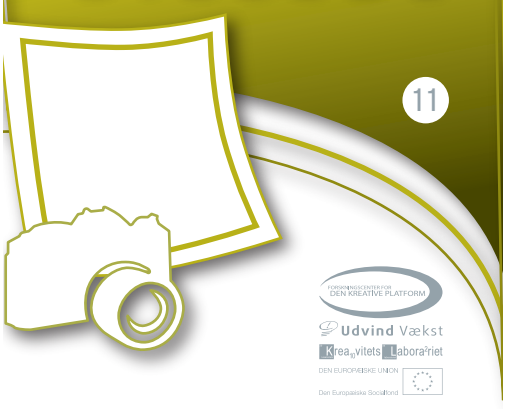
Take down policy
If you believe that this document breaches copyright please contact us at vbn@aub.aau.dk providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

Downloaded from vbn.aau.dk on: July 04, 2025

SPILLEKORT

BILLEDE

11

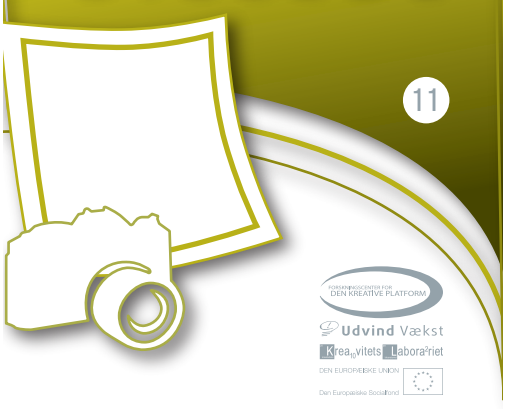


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

11

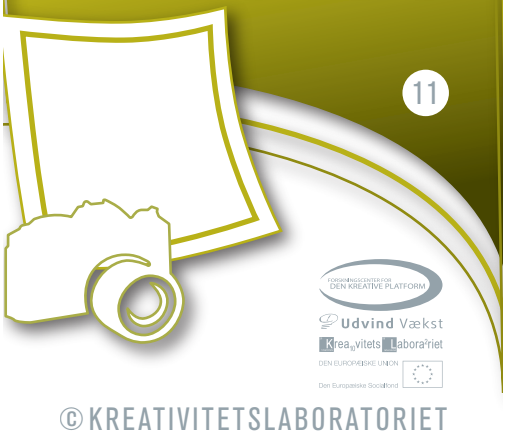


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

11

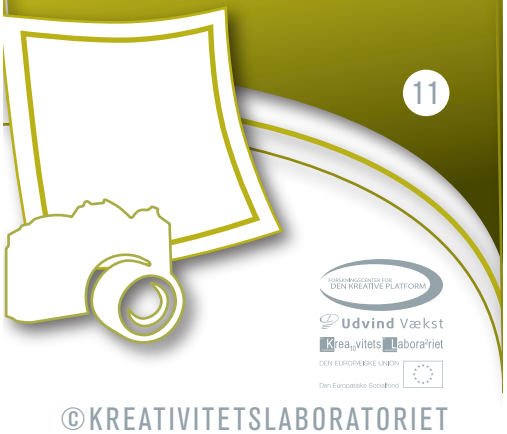


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

11

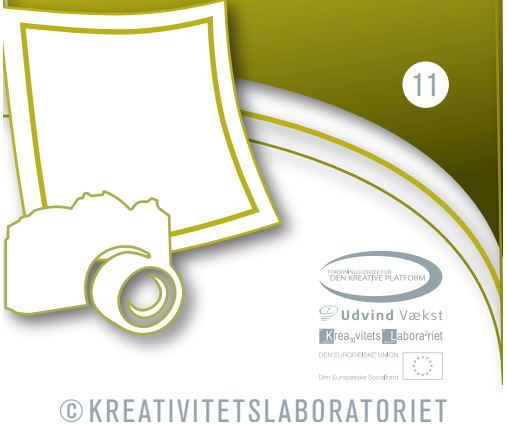


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

11

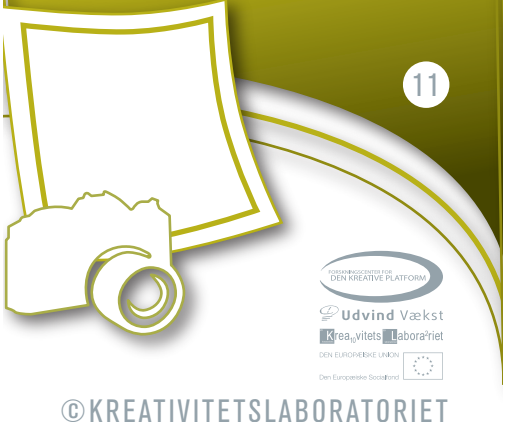


©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

11



©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET


©KREATIVITETSLABORATORIET

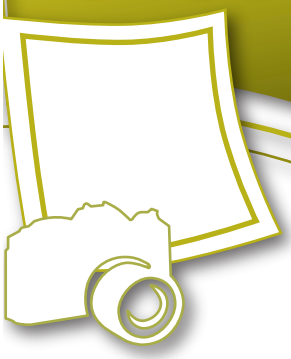

©KREATIVITETSLABORATORIET



SPILLEKORT

BILLEDE

11



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

BILLEDE

11

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

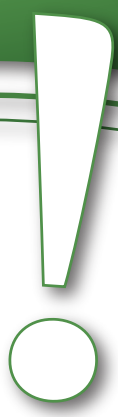
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET



©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

LANDSBY

©KREATIVITETSLABORATORIET



©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

BOX

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

SKYSKRABER

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

BANAN

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

ORD

11

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

ROTTEFÆLDE

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

KIOSK

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

DROP

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

BIL

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

FLAG

©KREATIVITETSLABORATORIET

ORD

CEMENTBLANDER

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **FRISØR** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **DYKKER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **RENGØRINGSMAND** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **BORGMESTER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **SPÅKONE** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **BILPRODUCENT** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PERSON

11

Udvind Vækst

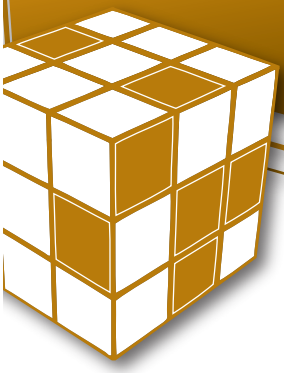
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

11



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

11

Udvind Vækst

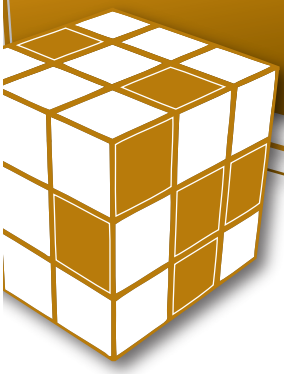
Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

11



Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING

11

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS **ELVIS PRESLEY** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HAN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

PERSON



HVIS EN **IT-SUPPORTER** VAR ANSAT TIL AT LØSE DETTE PROBLEM, HVILKE IDÉER VILLE HUN SÅ FÅ?

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE BRUGES SOM STOL

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE UDFØRES AF NETOP TRE PERSONER

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE STRYGES

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING

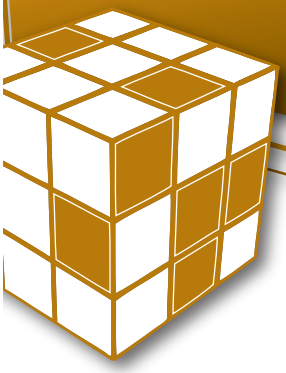


LØSNINGEN SKAL KUNNE BALANCERE

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING



11

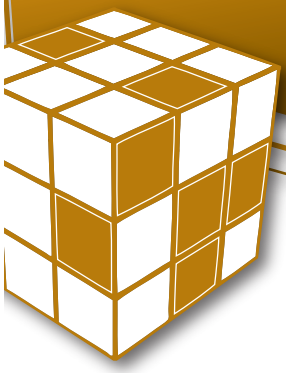
Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING



11

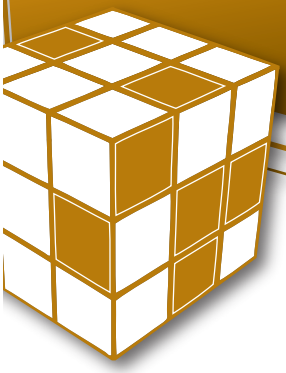
Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING



11

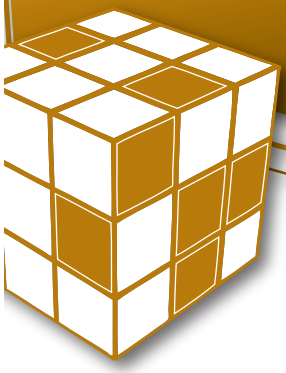
Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

UDFORDRING



11

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT



11

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT



11

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL UDNYTTE SOLCELLER

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE STABLES

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE BRUGES TIL MADLAVNING

©KREATIVITETSLABORATORIET

UDFORDRING



LØSNINGEN SKAL KUNNE BRUGES SOM STORTROMME

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN SOLSIKKE GRIMMERE END EN TIDSEL?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN FUGL MINDRE END EN STIGE?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

11



FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

11

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

11

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

11

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

11

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

OMVENDT

11

FORSKNINGSCENTER FOR DEN KREATIVE PLATFORM

Udvind Vækst

Kreativitets Laboratoriet

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN SKUREBØRSTE FARLIGERE END ET SLAGSMÅL?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN FISK STØRRE END EN HVAL?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN SPÆNDETRØJE FLOTTERE END EN BLOMST?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN BOREMASKINE BLØDERE END EN SOFA?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN BABY FARLIGERE END EN ISBJØRN?

©KREATIVITETSLABORATORIET

OMVENDT



HVORFOR ER EN KORNSILO MINDRE END EN DREJEBÆNK?

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11



©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

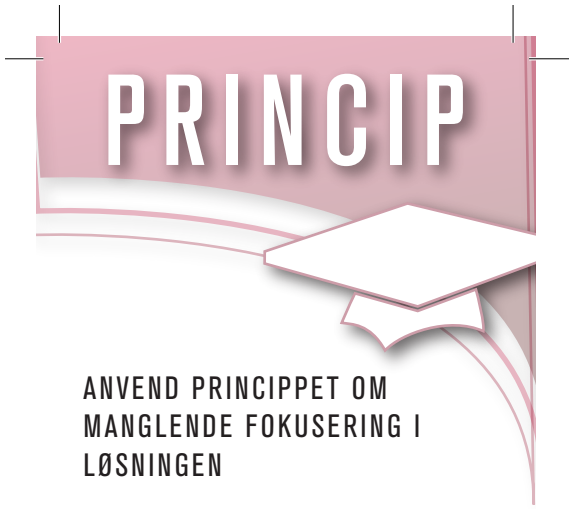
FORSKNINGSCENTER FOR
DEN KREATIVE PLATFORM
Udvind Vækst
Kreativitets Laboratoriet
DEN EUROPÆISKE UNION
Den Europæiske Socialfond

©KREATIVITETSLABORATORIET



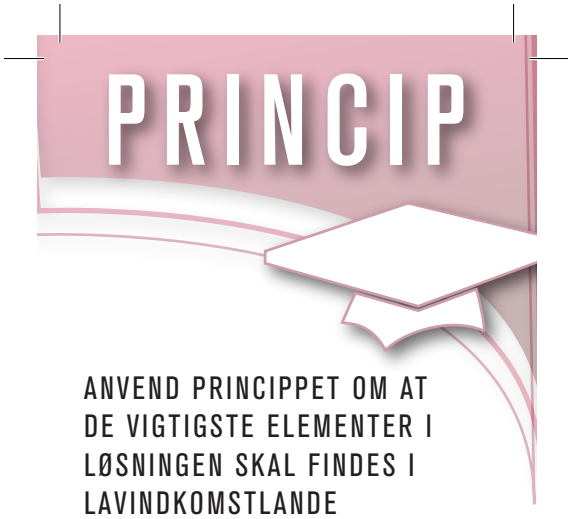
ANVEND PRINCIPPET OM AT MINDSKE VALGMULIGHEDERNE TIL LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



ANVEND PRINCIPPET OM MANGLENDE FOKUSERING I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



ANVEND PRINCIPPET OM AT DE VIGTIGSTE ELEMENTER I LØSNINGEN SKAL FINDES I LAVINDKOMSTLANDE

©KREATIVITETSLABORATORIET



ANVEND PRINCIPPET OM AT SEGMENTERE I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



ANVEND PRINCIPPET OM 100 % FLEKSIBILITET I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET



ANVEND PRINCIPPET FRA EN SATELLIT I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

©KREATIVITETSLABORATORIET

SPILLEKORT

PRINCIP

11

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET FRA EN REGNBUE I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET

PRINCIP

ANVEND PRINCIPPET OM AT FREMHÆVE DE STÆRKESTE ELEMENTER I LØSNINGEN

©KREATIVITETSLABORATORIET